

กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี

สรุปกิจกรรมการแข่งขันกลุ่มสาระการงานอาชีพและเทคโนโลยี (คอมพิวเตอร์)

กิจกรรม	ระดับชั้น				ประเภท
	ป.1-3	ป.4-6	ม.1-3	ม.4-6	
1.การวาดภาพด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์กราฟิก	√				ทีม 2 คน
2.การนำเสนอโปรแกรม Power Point		√			ทีม 2 คน
3.การสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (E-book)			√		ทีม 2 คน
4.การออกแบบสิ่งของเครื่องใช้ด้วยโปรแกรมคอม ฯ			√		ทีม 2 คน
5.การออกแบบสิ่งของเครื่องใช้ด้วยโปรแกรมคอม ฯ				√	ทีม 2 คน
6. การตัดต่อวิดีโอ				√	ทีม 2 คน
รวม 6 กิจกรรม	1	1	2	2	
	6 รายการ				

1. การแข่งขันการวาดภาพด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์กราฟิก

1.1 คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

1.1.1 นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 1-3

1.2 ประเภทและจำนวนนักเรียนที่เข้าแข่งขัน

1.2.1 แข่งขันประเภททีมๆ ละ 2 คน

1.2.2 จำนวนนักเรียนที่เข้าแข่งขัน

1.2.2.1 นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 1-3 จำนวน 1 ทีม

1.3 วัตถุประสงค์และรายละเอียดหลักเกณฑ์การแข่งขัน

1.3.1 ใช้โปรแกรม Paint ในการแข่งขันซึ่งมาพร้อมกับระบบปฏิบัติการ Windows

1.3.2 หน่วยจัดแข่งขันจัดเตรียมคอมพิวเตอร์สำหรับใช้ในการแข่งขันให้ทีมละ 1 เครื่อง โดยมีระบบ ปฏิบัติการไม่ต่ำกว่า Windows XP, Memory ไม่น้อยกว่า 512 Mb,CPU ไม่น้อยกว่า 1.2 GHz, VGA CARD ไม่น้อยกว่า 64 Mb และไม่มีการเชื่อมโยงระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต

1.3.3 นักเรียนวาดภาพตามหัวข้อที่คณะกรรมการกำหนด ซึ่งจะแจ้งให้ทราบในวันแข่งขัน

1.3.4 การวาดภาพ ให้สร้างเรื่องราวที่ต่อเนื่องใน 1 หน้าจอ มี 4 ช่อง

1.3.5 ห้ามนำ เอกสาร อุปกรณ์บันทึกข้อมูล อุปกรณ์สื่อสารทุกประเภท และวัสดุอุปกรณ์อื่น ๆ นอกเหนือจากที่คณะกรรมการจัดเตรียมไว้ให้เข้าไปในห้องแข่งขัน หากฝ่าฝืนจะปรับให้ออกจากการแข่งขัน

1.3.6 ใช้เวลาแข่งขัน 2 ชั่วโมง

1.3.7 ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

1.4 เกณฑ์การให้คะแนน 100 คะแนน

1.4.1 ความถูกต้องสมบูรณ์ของเนื้อหา 30 คะแนน

1.4.2 ความคิดสร้างสรรค์ 30 คะแนน

#### 1.4.3 ความสวยงาม 20 คะแนน

1.4.4 การจัดองค์ประกอบของภาพ 20 คะแนน ทั้งนี้ เกณฑ์การให้คะแนนย่อยแต่ละรายการอยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการจะกำหนด แต่ คะแนนรวมให้เป็นไปตามเกณฑ์การให้คะแนนตามรายการข้างต้น

1.5 เกณฑ์การตัดสิน คณะกรรมการตัดสิน คัดเลือกทีมที่ได้คะแนนตามเกณฑ์ ดังนี้ ได้รับรางวัลชนะเลิศ เงินรางวัล 800 บาท พร้อมเกียรติบัตร ได้รับรางวัลรองชนะเลิศ 1 เงินรางวัล 600 บาท พร้อมเกียรติบัตร ได้รับรางวัลรองชนะเลิศ 2 เงินรางวัล 400 บาท พร้อมเกียรติบัตร ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

## 2. การนำเสนอโปรแกรม Power Point

### 2.1 คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

#### 2.1.1 นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4-6

### 2.2 ประเภทและจำนวนนักเรียนที่เข้าแข่งขัน

#### 2.2.1 แข่งขันประเภททีมๆ ละ 2 คน จำนวน1 ทีม

### 2.3 วิธีดำเนินการและรายละเอียดหลักเกณฑ์การแข่งขัน

2.3.1 นักเรียนระบุชื่อโปรแกรมและเวอร์ชันที่จะใช้ในการแข่งขันตามความถนัดใน ขั้นตอนการสมัคร (ไม่จำกัดโปรแกรม)

2.3.2 หน่วยจัดแข่งขันจัดเตรียมคอมพิวเตอร์สำหรับใช้ในการแข่งขันให้ทีมละ 1 เครื่อง โดยมีระบบ ปฏิบัติการไม่ต่ำกว่า Windows XP, Memory ไม่น้อยกว่า 512 Mb,CPU ไม่น้อยกว่า 1.2 GHz และไม่มี การเชื่อมโยงระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต

2.3.3 คณะกรรมการจะเป็นผู้จัดเตรียมอุปกรณ์(ไมโครโฟน หูฟัง ดินสอ ยางลบ กระดาษ ฯลฯ) ไฟล์ข้อมูล รูปภาพ และเสียงประกอบสำหรับใช้ในการแข่งขัน ทั้งนี้ กำหนดให้ใช้ไฟล์ ทรัพยากรที่กรรมการจัดเตรียมไว้ให้เท่านั้น แต่สามารถปรับแต่ง ดัดแปลง แก้ไข ได้ตามความ เหมาะสม

2.3.4 นักเรียนติดตั้งโปรแกรมคอมพิวเตอร์ตามที่ระบุด้วย CD หรือ DVD เท่านั้นก่อนการแข่งขัน 1 ชั่วโมง โดยได้รับการอนุญาตจากคณะกรรมการ หลังจากที่นักเรียนติดตั้งโปรแกรมแล้ว ให้ส่งแผ่น CD หรือ DVD กับคณะกรรมการเพื่อตรวจสอบและเก็บรักษาไว้ โดยจะไม่คืน แผ่นโปรแกรมให้นักเรียนโดยเด็ดขาด

2.3.5 นักเรียนสร้างผลงานการนำเสนอ (Presentation) ตามหัวข้อที่คณะกรรมการกำหนด ซึ่งจะแจ้งให้ทราบในวันแข่งขัน

2.3.6 ห้ามนำ เอกสาร อุปกรณ์บันทึกข้อมูล อุปกรณ์สื่อสารทุกประเภท และวัสดุอุปกรณ์อื่น ๆ นอกเหนือจากที่คณะกรรมการจัดเตรียมไว้ให้เข้าไปในห้องแข่งขัน หากฝ่าฝืนจะปรับให้ออกจากการแข่งขัน

#### 2.3.7 ใช้เวลาแข่งขัน 2 ชั่วโมง

#### 2.3.8 ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

### 2.4 เกณฑ์การให้คะแนน 100 คะแนน

#### 2.4.1 ความถูกต้องสมบูรณ์ของเนื้อหา 20 คะแนน

2.4.2 การใช้ Effect ที่เหมาะสม 20 คะแนน

2.4.3 ความสวยงามของแต่ละหน้า 20 คะแนน

2.4.4 ความคิดสร้างสรรค์ 20 คะแนน

2.4.5 การมีภาพประกอบที่เหมาะสม 20 คะแนน

ทั้งนี้ เกณฑ์การให้คะแนนย่อยแต่ละรายการอยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการจะกำหนด แต่คะแนนรวมให้เป็นไปตามเกณฑ์การให้คะแนนตามรายการข้างต้น

2.5 เกณฑ์การตัดสิน คณะกรรมการตัดสิน คัดเลือกทีมที่ได้คะแนนตามเกณฑ์ ดังนี้ ได้รับรางวัลชนะเลิศ เงินรางวัล 800 บาท พร้อมเกียรติบัตร ได้รับรางวัลรองชนะเลิศ 1 เงินรางวัล 600 บาท พร้อมเกียรติบัตร ได้รับรางวัลรองชนะเลิศ 2 เงินรางวัล 400 บาท พร้อมเกียรติบัตร ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

### 3. การแข่งขันการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (E-book)

3.1 คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

3.1.1 นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1-3

3.2 ประเภทและจำนวนนักเรียนที่เข้าแข่งขัน

3.2.1 แข่งขันประเภททีมๆละ 2 คน

3.2.2 จำนวนนักเรียนเข้าแข่งขัน

3.2.2.1 นักเรียนมัธยมศึกษาปีที่ 1-3 จำนวน 1 ทีม

3.3 วิธีดำเนินการและรายละเอียดหลักเกณฑ์การแข่งขัน

3.3.1 นักเรียนระบุชื่อโปรแกรมและเวอร์ชันที่จะใช้ในการแข่งขันตามความถนัดใน ขั้นตอนการสมัคร (ไม่จำกัดโปรแกรม)

3.3.2 หน่วยจัดแข่งขันจัดเตรียมคอมพิวเตอร์สำหรับใช้ในการแข่งขันให้ทีมละ 1 เครื่อง โดยมีระบบ ปฏิบัติการไม่ต่ำกว่า Windows XP, Memory ไม่น้อยกว่า 1 GB,CPU ไม่น้อยกว่า 2.0 GHz, VGA CARD ไม่น้อยกว่า 64 Mb และไม่มีการเชื่อมโยงระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต

3.3.3 คณะกรรมการจะเป็นผู้จัดเตรียมอุปกรณ์ (ไมโครโฟน หูฟัง ดินสอ ยางลบ กระดาษ ฯลฯ) ไฟล์ข้อมูล รูปภาพ และเสียงประกอบ สำหรับใช้ในการแข่งขันทั้งนี้ กำหนดให้ใช้ไฟล์ ทรัพยากรที่กรรมการจัดเตรียมไว้ให้เท่านั้น แต่สามารถปรับแต่ง ดัดแปลง แก้ไข ได้ตามความเหมาะสม

3.3.4 นักเรียนติดตั้งโปรแกรมคอมพิวเตอร์ตามที่ระบุด้วย CD หรือ DVD เท่านั้นก่อนการแข่งขัน 1 ชั่วโมง โดยได้รับการอนุญาตจากคณะกรรมการ หลังจากที่นักเรียนติดตั้งโปรแกรมแล้ว ให้ส่งแผ่น CD หรือ DVD กับคณะกรรมการเพื่อตรวจสอบและเก็บรักษาไว้ โดยจะไม่คืน แผ่นโปรแกรมให้นักเรียนโดยเด็ดขาด

3.3.5 นักเรียนสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (E-book) ตามหัวข้อที่คณะกรรมการกำหนด ซึ่งจะแจ้ง ให้ทราบในวันแข่งขัน

3.3.6 ห้ามนำเอกสาร อุปกรณ์บันทึกข้อมูล อุปกรณ์สื่อสารทุกประเภท และวัสดุอุปกรณ์ อื่นๆ นอกเหนือจากที่คณะกรรมการจัดเตรียมไว้ให้เข้าไปในห้องแข่งขัน หากฝ่าฝืนจะปรับให้ออก จากการแข่งขัน

3.3.7 ใช้เวลาแข่งขัน 3 ชั่วโมง

3.3.8 ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

3.4 เกณฑ์การให้คะแนน 100 คะแนน

3.4.1 ความถูกต้องสมบูรณ์ของเนื้อหา 20 คะแนน

3.4.2 การออกแบบรูปเล่ม และการแสดงผลแต่ละหน้า 20 คะแนน

3.4.3 ความเหมาะสมของข้อความ ตัวอักษร รูปภาพประกอบ 20 คะแนน

3.4.4 การนำเสนอข้อมูลได้ครอบคลุมเนื้อหาตรงตามวัตถุประสงค์ 20 คะแนน

3.4.5 การใช้เทคนิคพิเศษ Multimedia สร้างสรรค์งานได้อย่างเหมาะสม 20 คะแนน ทั้งนี้

เกณฑ์การให้คะแนนย่อยแต่ละรายการอยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการจะกำหนด แต่ คะแนนรวมให้เป็นไปตามเกณฑ์การให้คะแนนตามรายการข้างต้น

3.5 เกณฑ์การตัดสิน คณะกรรมการตัดสิน คัดเลือกทีมที่ได้คะแนนตามเกณฑ์ ดังนี้ ได้รับรางวัลชนะเลิศ เงินรางวัล 800 บาท พร้อมเกียรติบัตร ได้รับรางวัลรองชนะเลิศ 1 เงินรางวัล 600 บาท พร้อมเกียรติบัตร ได้รับรางวัลรองชนะเลิศ 2 เงินรางวัล 400 บาท พร้อมเกียรติบัตร ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

#### 4. การแข่งขันการออกแบบสิ่งของเครื่องใช้ด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์

4.1 คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

4.1.1 นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1-3

4.1.2 นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4-6

4.2 ประเภทและจำนวนนักเรียนที่เข้าแข่งขัน

4.2.1 แข่งขันประเภททีมๆ ละ 2 คน จำนวน 1 ทีม

4.3 วิธีดำเนินการและรายละเอียดหลักเกณฑ์การแข่งขัน

4.3.1 นักเรียนระบุชื่อโปรแกรมและเวอร์ชันที่จะใช้ในการแข่งขันตามความถนัดใน ขั้นตอนการสมัคร (ไม่จำกัดโปรแกรม)

4.3.2 หน่วยจัดแข่งขันจัดเตรียมคอมพิวเตอร์สำหรับใช้ในการแข่งขันให้ทีมละ 1 เครื่อง โดยมีระบบปฏิบัติการไม่ต่ำกว่า Windows XP, Memory ไม่น้อยกว่า 1 GB,CPU ไม่น้อยกว่า 2.0 GHz, VGA CARD ไม่น้อยกว่า 64 Mb และไม่มีเครื่องเชื่อมโยงระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต

4.3.3 คณะกรรมการจะเป็นผู้จัดเตรียมอุปกรณ์ (ดินสอ ยางลบ กระดาษ ฯลฯ) และไฟล์ข้อมูล สำหรับใช้ในการแข่งขัน ทั้งนี้ กำหนดให้ใช้ไฟล์ทรัพยากรที่กรรมการจัดเตรียมไว้ให้ เท่านั้น แต่สามารถปรับแต่ง ดัดแปลง แก้ไข ได้ตามความเหมาะสม

4.3.4 นักเรียนติดตั้งโปรแกรมคอมพิวเตอร์ตามที่ระบุด้วย CD หรือ DVD เท่านั้น ก่อนการแข่งขัน 2 ชั่วโมง โดยได้รับการอนุญาตจากคณะกรรมการหลังจากที่นักเรียนติดตั้งโปรแกรมแล้ว ให้ส่งแผ่น CD หรือ DVD กับคณะกรรมการเพื่อตรวจสอบและเก็บรักษาไว้ โดยจะไม่คืน แผ่นโปรแกรมให้นักเรียนโดยเด็ดขาด

4.3.5 นักเรียนออกแบบสิ่งของเครื่องใช้ด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ตามหัวข้อที่ คณะกรรมการกำหนด ซึ่งจะแจ้งให้ทราบในวันแข่งขัน

4.3.6 ห้ามนำเอกสาร อุปกรณ์บันทึกข้อมูล อุปกรณ์สื่อสารทุกประเภท และวัสดุอุปกรณ์อื่น ๆ นอกเหนือจากที่คณะกรรมการจัดเตรียมไว้ให้เข้าไปในห้องแข่งขัน หากฝ่าฝืนจะปรับให้ออกจากการแข่งขัน

4.3.7 ใช้เวลาแข่งขัน 3 ชั่วโมง

4.3.8 ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

4.4 เกณฑ์การให้คะแนน 100 คะแนน

4.4.2 การออกแบบโครงสร้างชิ้นงาน 20 คะแนน

4.4.3 ความคิดสร้างสรรค์ 30 คะแนน

4.4.4 รูปทรง (มิติ) 20 คะแนน

ทั้งนี้ เกณฑ์การให้คะแนนย่อยแต่ละรายการอยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการจะกำหนด แต่ คะแนนรวมให้เป็นไปตามเกณฑ์การให้คะแนนตามรายการข้างต้น

4.5 เกณฑ์การตัดสิน คณะกรรมการตัดสิน คัดเลือกทีมที่ได้คะแนนตามเกณฑ์ ดังนี้ ได้รับรางวัลชนะเลิศ เงินรางวัล 800 บาท พร้อมเกียรติบัตร ได้รับรางวัลรองชนะเลิศ 1 เงินรางวัล 600 บาท พร้อมเกียรติบัตร ได้รับรางวัลรองชนะเลิศ 2 เงินรางวัล 400 บาท พร้อมเกียรติบัตร ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

## 5. การแข่งขันการตัดต่อวิดีโอ

5.1 คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

5.1.1 นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4-6

5.2 ประเภทและจำนวนนักเรียนที่เข้าแข่งขัน

5.2.1 แข่งขันประเภททีมๆ ละ 2 คน จำนวน 1 ทีม

5.3 วิธีดำเนินการและรายละเอียดหลักเกณฑ์การแข่งขัน

5.3.1 นักเรียนระบุชื่อโปรแกรมและเวอร์ชันที่จะใช้ในการแข่งขันตามความถนัดใน ขั้นตอนการสมัคร (ไม่จำกัดโปรแกรม)

5.3.2 หน่วยจัดแข่งขันจัดเตรียมคอมพิวเตอร์สำหรับใช้ในการแข่งขันให้ทีมละ 1 เครื่อง โดยมีระบบปฏิบัติการไม่ต่ำกว่า Windows XP, Memory ไม่น้อยกว่า 2 GB, CPU ไม่น้อยกว่า 2.0 GHz, VGA CARD ไม่น้อยกว่า 64 Mb และไม่มีการเชื่อมโยงระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต

5.3.3 คณะกรรมการจะเป็นผู้จัดเตรียมอุปกรณ์(ไมโครโฟน หูฟัง ดินสอ ยางลบ กระดาษ ฯลฯ) ไฟล์ข้อมูล รูปภาพ เสียงประกอบภาพยนตร์ และวิดีโอ สำหรับใช้ในการแข่งขัน ทั้งนี้ กำหนดให้ใช้ไฟล์ทรัพยากร ที่กรรมการจัดเตรียมไว้ให้เท่านั้น แต่สามารถปรับแต่ง ดัดแปลง แก้ไข ได้ตามความเหมาะสม

5.3.4 นักเรียนติดตั้งโปรแกรมคอมพิวเตอร์ตามที่ระบุด้วย CD หรือ DVD เท่านั้นก่อนการแข่งขัน 2 ชั่วโมง โดยได้รับการอนุญาตจากคณะกรรมการ หลังจากที่นักเรียนติดตั้งโปรแกรมแล้ว ให้ส่งแผ่น CD หรือ DVD กับคณะกรรมการเพื่อตรวจสอบและเก็บรักษาไว้ โดยจะไม่คืน แผ่นโปรแกรมให้นักเรียนโดยเด็ดขาด

5.3.5 นักเรียนออกแบบบทภาพยนตร์ (Story Board) และตัดต่อภาพยนตร์ ความยาว 5 – 7 นาที ตามหัวข้อที่คณะกรรมการกำหนด ซึ่งจะแจ้งให้ทราบในวันแข่งขัน

5.3.6 ห้ามนา เอกสาร อุปกรณ์บันทึกข้อมูล อุปกรณ์สื่อสารทุกประเภท และวัสดุอุปกรณ์อื่น ๆ นอกเหนือจากที่คณะกรรมการจัดเตรียมไว้ให้เข้าไปในห้องแข่งขัน หากฝ่าฝืนจะปรับให้ออกจากการแข่งขัน

5.3.7 ใช้เวลาแข่งขัน 3 ชั่วโมง(รวมเวลารับประทานอาหาร)

5.3.8 ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

5.4 เกณฑ์การให้คะแนน 100 คะแนน

5.4.1 ความสมบูรณ์ของภาพยนตร์ 30 คะแนน

5.4.2 เทคนิคของการตัดต่อภาพยนตร์ 30 คะแนน

5.4.3 บทภาพยนตร์ (Story Board) 30 คะแนน

5.4.4 ความคิดสร้างสรรค์ 10 คะแนน

ทั้งนี้ เกณฑ์การให้คะแนนย่อยแต่ละรายการอยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการจะกำหนด แต่ คะแนนรวมให้เป็นไปตามเกณฑ์การให้คะแนนตามรายการข้างต้น ความสมบูรณ์ของภาพยนตร์ หมายถึง ภาพยนตร์สามารถสื่อความหมายได้ตรงกับหัวข้อหรือเนื้อ เรื่องที่กำหนดให้ โดยต้องมีองค์ประกอบต่าง ๆ ดังนี้ ชื่อเรื่อง (Title) ภาพ เสียง ข้อความกราฟิก และข้อมูล รายละเอียดของผู้จัดทำและผู้ให้การสนับสนุน (End Credit)

6.5 เกณฑ์การตัดสิน คณะกรรมการตัดสิน คัดเลือกทีมที่ได้คะแนนตามเกณฑ์ ดังนี้ ได้รับรางวัลชนะเลิศ เงินรางวัล 800 บาท พร้อมเกียรติบัตร ได้รับรางวัลรองชนะเลิศ 1 เงินรางวัล 600 บาท พร้อมเกียรติบัตร ได้รับรางวัลรองชนะเลิศ 2 เงินรางวัล 400 บาท พร้อมเกียรติบัตร ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด